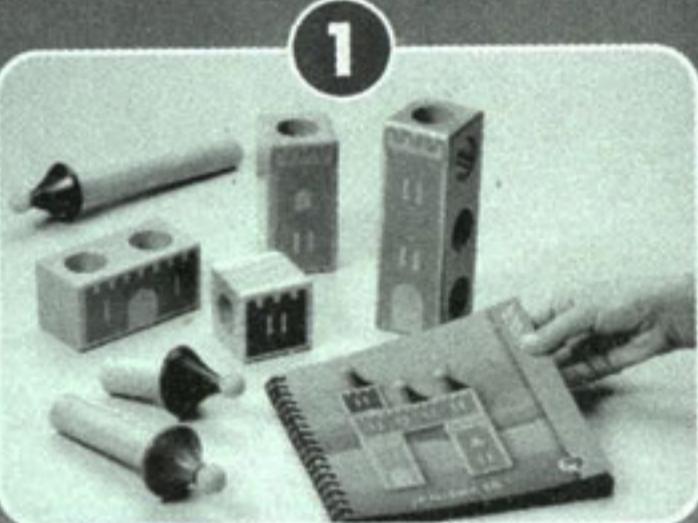


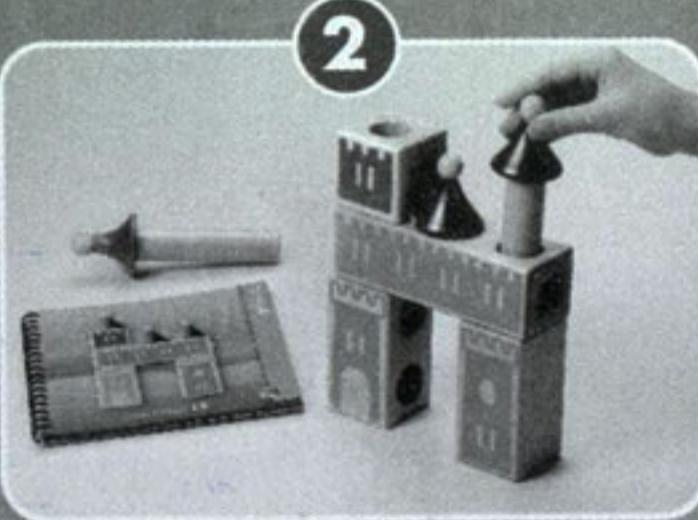
ПРАВИЛА ГРИ

1



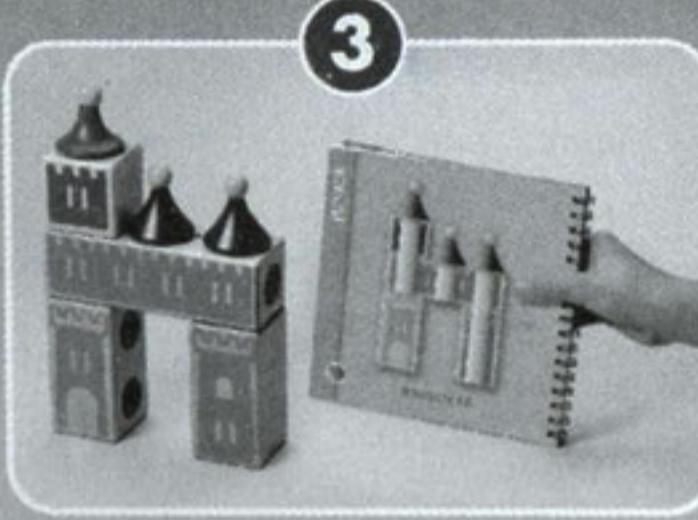
Оберіть завдання.

2



Побудуйте замок з блоків та башт.

3



Порівняйте Ваш результат з малюнком на зворотній сторінці.

ЗАМОК ІГРІКИ

бенкі, які зрослило

СТАРТ (завдання 1-12)

Для будівництва потрібно тільки 3 блоки та всі 3 башти. Кожного разу при виконанні завдань на цьому рівні один з блоків не буде використовуватись.

ЮНІОР (завдання 13-24)

Для виконання цих завдань використовуйте всі 4 блоки та всі 3 башти. Ключем до успіху є правильне розміщення червоного блоку.

ЕКСПЕРТ (завдання 25-36)

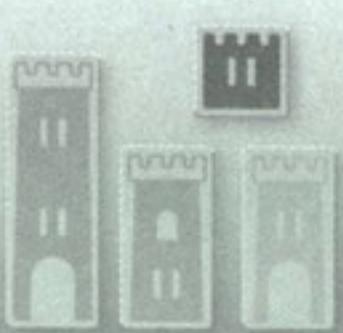
Завдання з серії «Експерт» ґрунтуються на вмінні знайти баланс. Замок стоятиме без сторонньої допомоги за умови, що його збудовано правильно.

МАЙСТЕР (завдання 37-48)

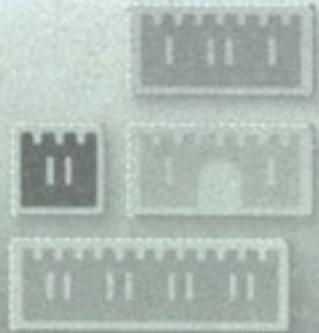
Під час виконання завдань із серії «Майстер» гравці бачать тільки загальні обриси замку. Слід поєднати деталі у правильній послідовності.

До уваги батьків

- Ви не допоможете дитині, якщо будете робити завдання за неї. Набагато конструктивніше буде спонукати малюка до дії, звертаючись із запитанням, наприклад: «Як ти вважаєш, де має стояти ця велика башта?»
- Починайте будувати кожен новий замок, спочатку використовуючи всі блоки. Потім вирішуйте, де буде знаходитись найбільша башта, потім – середня, а вже потім – найменша.
- Якщо завдання здається дуже важким, зверніться до підказки та спробуйте виконати завдання з її допомогою. Дивлячись на рішення, яке допоможе побудувати замок, дитина навчається не тільки новим методам будівництва, але й вчиться аналізувати, логічно мислити, починає розуміти принципи гри: які кроки можна робити, а які не слід.

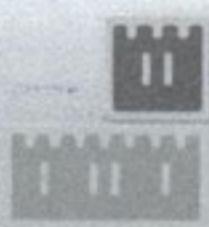


ВІД СПЕРЕДУ



ВІД ЗЗАДУ

- Гра налічує 4 блоки та 3 башти. Кожен блок має один або декілька отворів, в які можна вставити башти. Але отвори знаходяться в різних місцях на кожному блоці.
- Кожен блок має відмінний від інших малюнок стін замка.
- Кожен блок має стояти тією стороною, на якій намальовані стіни замку.



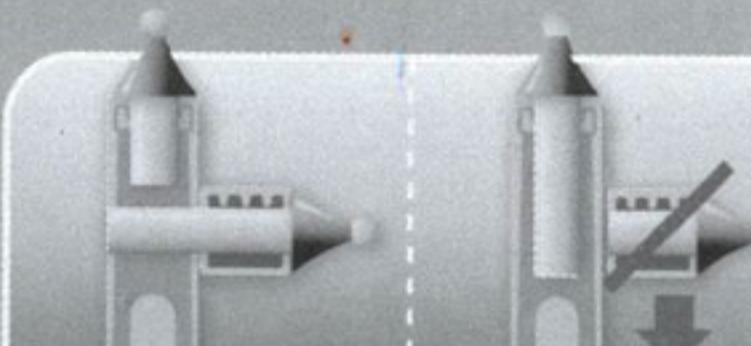
ВІРНО



НЕВІРНО



- Хоча маленький червоний блок має однаковий малюнок з обох сторін, орієнтація його відносно інших деталей конструкції може бути різною: можна повернути його так, що в отвір входитиме основа башти, а можна повернути так, щоб основа башти на нього спиралась. Уважно проаналізуйте завдання, оскільки не завжди відразу можна уявити, що та як слід будувати.



ТАК

НІ

- Ваш замок має стояти без сторонньої допомоги.



©2002-2007

Концепція, розробка та оформлення: Смарт,
Бельгія. Всі права захищені.

Дизайн: Раф Пітерс

Оригінальна назва: Castle Logix
Smart nv/sa-Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium
Fax+32 15 45 10 60 info@smart.be
® www.SmartGames.euТОВ „Бельвіль“
м. Київ, Україна
Тел/факс: +38 044 456 65 49
e-mail: bville@bville.kiev.ua

dd: 20100511



5 414301 514756