

Волшебный билет: Альвин и Декстер ***Alan R. Moon***

Альвин и Декстер - вздорное, но увлекательное дополнение к популярной серии "Волшебный билет". Это дополнение совместимо со всеми картами "Волшебного билета".

Содержимое:

- ♣ 1 фишка Альвина
- ♣ 1 фишка Декстера
- ♣ 20 карт Альвина
- ♣ 20 карт Декстера
- ♣ 1 бонусная карта (Альвин)
- ♣ 1 бонусная карта (Декстер)

Подготовка к игре

После того, как обычная подготовка к игре завершена и каждый игрок выбрал свои Билеты Назначения, игрок, ходящий последним, размещает Альвина в произвольном городе карты. Затем игрок, сидящий справа от него, помещает Декстера в произвольный другой город. Колоды с картами Альвина и Декстера кладутся рядом с игровым полем, а их бонусные карты помещаются рядом с остальными бонусными картами.

Город в панике

Любой город (или страна, если используется версия игры с международными билетами), в которых находится монстр (или монстры), считается *городом в панике*. Игроки не могут брать дороги, ведущие в (или из) городов в панике.



Перемещение монстра

В свой ход игрок в любой момент может сыграть 1 или 2 карты локомотива из руки, чтобы получить карту монстра и передвинуть фишку этого монстра на карте.

Чтобы сделать это сбросьте одну или две карты локомотива и положите карту монстра (на выбор - Альвина или Декстера) перед собой *в открытую*. Теперь Вы можете переместить фишку монстра на расстояние до 3 городов от его текущего расположения (если Вы сыграли 1 карту локомотива) или до 6 городов (если сыграны две карты локомотива).

В конце *следующего хода* переверните карту монстра *рубашкой вверх* и положите ее к уже набранным Вами таким образом картам монстров.

Важное примечание. Если картов какого-то монстра не осталось, перемещать его нельзя. Когда карта какого-то монстра выложена одним из игроков в открытую, этого монстра перемещать нельзя. Игрок не может перемещать обоих монстров в один и тот же ход. После начала игры монстры могут оказаться в одном и том же городе или даже остаться там. Количество картов каждого из монстров, набранных игроком, остается в тайне, когда карты лежат в закрытую.

Подсчет очков

В конце игры стоимость любого билета, содержащего город в панике, уменьшается наполовину (округление в меньшую сторону). К примеру, билет стоимостью 13 в случае успешного завершения принесет только 6 очков, а в случае неудачи - отнимет 6 очков. Игрок, собравший больше всех карт одного из монстров, получает соответствующую бонусную карту. Если несколько игроков имеют одинаковое количество карт какого-то монстра, каждый из них получает бонус.

Переводчики: Birgit Irgang, Dario Aguilar Pereira, Fulvio Cattaneo, Christophe Mannaert, Takashi Aida, Leif Christensen, Suzanne Wulff, David Kromnow, Monika Zabicka, Boris Turovskiy

©2010 Days of Wonder, Inc. Все права защищены. "Days of Wonder", "Ticket to Ride" и "Zug um Zug" - зарегистрированные товарные знаки Days of Wonder, Inc.

Изготовлено в Китае