

Звёздные империи

Star Realms, 2013

2-6 игроков, 20 минут

Противостояние космических кораблей и баз.

Состав игры

- 10 «Пионеров»
- 16 «Разведчиков» (для 2 игроков)
- 4 «Гадюки» (для 2 игроков)
- 80 карт рынка
- 4 маркера игроков (для 2 игроков)
- счётчик очков
- правила игры

Суть игры

Каждый игрок начинает игру с небольшой колодой карт, которые представляют его космическую армию. Играя карты, игрок покупает новые корабли, атакует базы или самого противника и выполняет другие эффекты.

Каждый игрок начинает игру с 50 очками влияния, которые отмечаются маркерами игроков на счётчике очков.



Подготовка к игре

Каждый игрок получает колоду карт, состоящую из 8 «Разведчиков» и 2 «Гадюк». Положите в центре стола, лицом вверх, стопку из 10 карт «Пионер».

Перемешайте все остальные карты, рубашкой вверх, положите полученную **колоду рынка** рядом со стопкой «Пионеров». Оставьте место для стопки удалённых из игры карт и выложите в один ряд, лицом вверх, 5 верхних карт колоды рынка. Это – **рынок** оружия.

Определите первого игрока.

Каждый игрок перемешивает свои карты и создаёт из них свою **колоду**. Первый игрок берёт в руку из колоды 3 карты, другой игрок – 5 карт.

Ход игры

Игроки делают свой ход по очереди, начиная с первого игрока. Каждый ход состоит из 3 последующих фаз: главная, сброс и получение карт.

1) Главная фаза

Игрок может выполнять любые действия 4 видов:

а) Игра картой руки – Игрок выкладывает на стол, лицом вверх, карту руки, и выполняет эффекты карты. В игре есть 2 типа карт – корабли и базы. Корабли (вертикальные карты) выполняют свои эффекты один раз – когда играют – и остаются в игре только один ход, до фазы сброса игрока. Базы (горизонтальные карты) остаются в игре до тех пор, пока не будут уничтожены или сброшены. У каждой базы есть значение защиты, показывающее, какую атаку за один ход должен провести противник, чтобы разрушить эту базу. Базы с особой защитой (синий щит с золотой каймой) защищают игрока и базы с обычной защитой. Если у игрока есть в игре базы с особой защитой, он и его другие базы не могут быть атакованы противником, пока не будут уничтожены все базы с особой защитой.

б) Использование эффекта карты – Игрок может использовать эффекты карт, находящихся в игре. У большинства баз есть эффект, который описан на карте. Например, «Медуза» может провести атаку силой 1. У некоторых баз эффекты описаны через «или» – игрок может использовать за один ход только один из этих эффектов. Например, «Центр торговли» может дать игроку 2 влияния или 2 монеты, но не то и другое одновременно. Некоторые эффекты отмечены **знаком дружественного флота** – они действуют, если у игрока в игре есть другой корабль или база, принадлежащий указанному флоту.



Карты: 1 – знак флота, 2 – название, 3 – стоимость покупки, 4 – картинка, 5 – значение атаки, 6 – эффект дружественного флота, 7 – эффект при удалении карты из игры, 8 – описание эффекта, 9 – особая и обычная защиты базы



Некоторые корабли и базы помимо обычных эффектов допускают возможность их удаления из игры, что отмечено знаком мусорной корзины. Если игрок использует этот эффект, он кладёт карту в стопку удалённых из игры карт, рядом с колодой рынка. Удаление карты из игры с помощью эффектов **других карт** не позволяет игроку использовать эффект от удаления, указанный на карте. **Примечание:** Удалённые из игры «Пионеры» помещаются в свою стопку, а не в стопку удалённых из игры карт.

в) Покупка карты – Игрок покупает карту рынка или «Пионера», используя монеты, которые дают ему его карты в игре. Стоимость покупки карты указана в её правом верхнем углу. Используя монеты, которые дала карта, игрок откладывает эту карту в сторону – каждая карта может дать монеты только один раз в ход. На некоторых картах указано «Возьми карту» – в этом случае игрок покупает её бесплатно. Купленная карта помещается на верх стопки сброса игрока. Если на рынке осталось менее 5 карт, добавьте на рынок верхнюю карту колоды рынка.



г) Атака – Игрок использует эффекты карт в игре, которые позволяют провести атаку указанной силы. Используя атаку карты, игрок откладывает эту карту в сторону – каждая карта может атаковать только один раз в ход. Можно атаковать противника или его базы. Атака противника уменьшает его влияние, а атака баз разрушает их и отправляет эти карты в стопку сброса игрока.



2) Сброс карт

Игрок сбрасывает в свою стопку сброса:

- все карты в игре, использованные для получения монет и проведения атаки,
- все карты кораблей в игре,
- все карты руки.

3) Получение карт

Игрок набирает в руку из своей колоды 5 карт. Если его колода закончилась, игрок формирует новую колоду из своих карт сброса.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда значения влияния у одного из игроков уменьшилось до 0.

Победителем считается другой игрок.