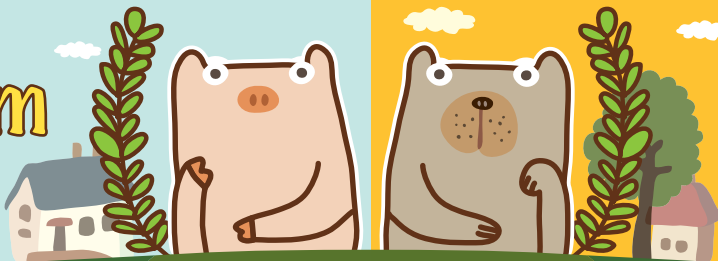


Свинохват

Хрюкательная игра
для ЛЮБЫХ возрастов



Пёсохват

Гавкательная игра
для ЛЮБЫХ возрастов



КОМПОНЕНТЫ

96 карт (три набора по 32 разных карты), правила

ПОДГОТОВКА

Перемешайте все карты и сформируйте колоду, положив их рубашкой вверх. Каждый игрок тянет одну карту, не глядя на неё, и выкладывает перед собой рубашкой вверх. Теперь это его «Капитанская» карта.

Далее необходимо выложить 30 карт (5 рядов по 6 карт) и расположить их в центре стола таким образом, чтобы все игроки могли до них дотянуться. Это карты Помощников. Теперь игроки хором говорят «Раз! Два! ТРИ!» и начинается первый раунд игры.

ИГРА

Набор команды.

На счёт «ТРИ!» все игроки одновременно переворачивают свои Капитанские карты. Далее, при помощи только одной руки, все игроки пытаются как можно быстрее схватить первую карту Помощника. Эта карта должна либо не отличаться от Капитанской совсем, либо иметь только одно отличие.

Пёсохват



Свинохват



У каждой карты есть 5 параметров

- 1 Размер животного
- 2 Цвет животного
- 3 Количество лап (одна или две)
- 4 Солнечные очки (есть или нет)
- 5 Попкорн (есть или нет)

Как только игрок взял первую карту Помощника, он кладёт её на Капитанскую карту и ищет другую, которая либо не отличается от карты Помощника, либо имеет одно отличие, после чего кладёт её наверх своей стопки. Все игроки повторяют этот процесс, пока один из них не решит, что больше ничего взять не может. Этот игрок должен крикнуть «Стоп!» и хлопнуть по столу. После этого остальные игроки не могут больше набирать карты и приступают к изучению оставшихся.

Изучение оставшихся карт

Теперь игроки проверяют, действительно ли выкрикнувший «Стоп!» не может взять карту Помощника.

- Если он был прав, он может взять любого Помощника из рядов в центре стола и положить его в свою стопку
- Если же он ошибся и мог взять одного из оставшихся Помощников, ему придётся сбросить все набранные в этом раунде карты, включая Капитанскую

После этого проверяются карты каждого игрока. Карты Помощников осматриваются по порядку, и каждая из них должна либо полностью совпадать с предыдущей, либо иметь одно отличие. Если всё правильно, игрок откладывает карты в сторону, формируя победную стопку. Если же была допущена ошибка и хотя бы одна карта была взята не по правилам, игрок сбрасывает все карты, полученные в этом раунде, включая Капитанскую.

Новый раунд

В начале каждого последующего раунда каждый игрок получает новую Капитанскую карту и кладёт её перед собой рубашкой вверх. После этого в ряды на столе взамен взятых игроками выкладываются карты из колоды. Если карт недостаточно, чтобы заполнить все пробелы, последний раунд играется с оставшимися картами.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ И КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается сразу же, как только становится понятно, что карт в колоде недостаточно, чтобы выдать каждому игроку новую Капитанскую карту. Игроки подсчитывают карты в своих победных стопках, каждая карта приносит одно очко, сброшенные карты очков не приносят. Игрок с наибольшим количеством очков считается победителем.

СВИНО/ПЁСОХВАТ ДЛЯ 1 ИГРОКА

В эту игру можно поиграть и в гордом одиночестве, для этого надо постараться набрать как можно меньше штрафных очков. Выложите 32 карты лицом вверх, расположив их четырьмя рядами по восемь карт и выберите любую, чтобы начать игру. Как и в обычной игре, вы должны собирать карты таким образом, чтобы каждая последующая либо отличалась от предыдущей не более чем одним параметром, либо не отличалась вовсе. Как только вы не сможете взять новую карту со стола, отложите оставшиеся в сторонку, после чего выложите новые ряды и повторите набор. Через три таких раунда посчитайте все карты, которые вы отложили в сторону. Чем их меньше, тем лучше. В этом режиме игры всё решает не скорость, а расчёт и тщательный выбор карт.

ПЁСОХВАТ (до 8 игроков)

Смешайте Свинохват с его близнецом – Пёсохватом! Теперь стало больше не только противников и карт, появился и новый параметр – вид животного (подсказка: у них разные НОСЫ!!)

Смешав колоды, придётся немного изменить правила:

- 1 В начале каждого раунда лицом вверх выкладывается 7 рядов по 7 карт (всего 49)
- 2 Игрок, правильно выкрикнувший «Стоп!» берёт со стола 2 карты Помощника в виде бонуса.

Наслаждайтесь и веселитесь!



БЛАГОДАРНОСТИ

The author would like to thank the following persons for the innumerable playtests, their advice and suggestions: Gaby Landsvogt, Theresa Tiemeyer & Jan Christoph, Habig, Gerda Habig & Hannes Westing, Andreas Hagemann, Matthias Hagemann, Stefan Schneider, Peter Drewes, Marie Lina Fehrmann, Harald & Ulrike & Ann-Kathrin & Kristina Iden, Achim & Edith Luft, Jorg Kohler, Thomas Kropp & Kerstin Rudolph, Ingeborn Meinck, Eva Romanovski, Katja Hormann and Thomas Selbach.



Game Designer: Torsten Landsvogt
Artist: Ari Wong, Jolly Thinkers
©2012 Jolly Thinkers. All Rights Reserved

Перевод на русский язык: Александр "FRY" Бурдаев