



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru



Содержимое:

48 деталей пижамок (24 кофточки и 24 пары штанишек), игровое поле, фигурка котенка Пушка, подставка, и кубик.

Цель игры

Глупенькие котята, они надели на себя слишком много пижамок и теперь им очень жарко! Вы должны помочь своему котенку раздеться!

Подготовка к игре

1. В каждом углу поля нарисован котенок. Игроки выбирают себе котенка.
2. Перемешайте по отдельности верхние и нижние части пижамок.
3. Раздайте каждому игроку по 5 кофточек и по 5 пар штанишек. (Оставшиеся элементы отложите в сторону, они не будут использоваться в игре.)
4. Каждый игрок складывает полученные кофточки в произвольном порядке друг на друга на своём котенке. То же самое следует сделать со штанишками.
5. Установите фигурку кота Пушка в подставку, и поместите его на любое место игрового поля.
6. Самый младший игрок берёт кубик и делает первый ход.

Что нужно делать во время своего хода

1. Ход начинается с того, что игрок кидает кубик. Кот Пушок перемещается по часовой стрелке на то количество полей, которое выпало на кубике.
2. А теперь играют все сразу! Каждый игрок смотрит, на поле какого цвета или с каким рисунком остановился кот Пушок. Если верхняя кофточка или верхние штанишки у кого-то из игроков имеют такой же цвет или рисунок, как на поле, где стоит Пушок, игрок может снять эту деталь и отложить в сторону.
3. Если после того, как игрок снял верхнюю деталь пижамы, оказывается, что та деталь, которая находилась под ней, тоже совпадает с рисунком или цветом на поле, то её тоже можно убрать!
4. После того, как все игроки снимут все совпавшие части пижамок, ход закончен. Теперь кубик бросает следующий игрок (по часовой стрелке).

Победа в игре

Выигрывает игрок, который первым снимет все лишние детали пижамки со своего котенка!

