



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Пуаро отдыхает

ЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА ДЛЯ ДВОИХ

Эркюль Пуаро, Шерлок Холмс и даже Эраст Фандорин – уж они-то знали толк в такой науке, как Логика. А знаете ли вы?

Предлагаем вам вызвать на интеллектуальную дуэль своего друга и узнать, кто быстрее сможет с помощью лишь логических размышлений разгадать тайну – кто имеет настоящую власть в королевстве и кто им правит.

Сможете ли вы сделать это быстрее своего соперника или нет – от этого зависит судьба вашего королевства!
И пусть Логика и острый Ум помогут вам в этом!



В КОРОБКЕ:

- 18 карточек с политическими ситуациями
- 24 карточки с вопросами
- 2 игровых поля
- 36 жетонов для закрывания неверных вариантов
- Инструкция
- Резинки для карточек



ЗАДАЧА ИГРОКА

Раскрыть политическую ситуацию в государстве соперника раньше, чем он раскроет вашу, задавая правильные вопросы и грамотно анализируя его ответы.

Иначе говоря, необходимо выяснить, кто именно изображен на карточке с политической ситуацией у оппонента и кто из них владеет государственной печатью (возможно, что у обоих представителей власти есть государственная печать).

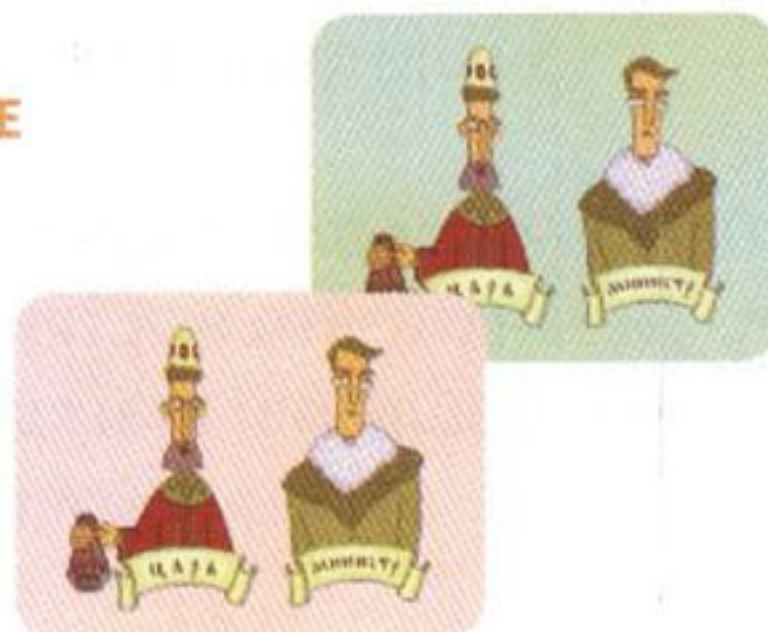


ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры карты с политическими ситуациями перемешайте и раздайте каждому участнику по одной штуке (остальные карты из этой колоды можно отложить, они в игре больше не понадобятся). Карточка, которую вы получили – секретная, она символизирует политическую ситуацию в вашем государстве. Будьте осторожны, не допустите, чтобы противник увидел вашу карту или даже ее цвет.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ

- Если вам досталась карта с зеленым фоном, вы обязательно должны отвечать правду на все вопросы оппонента в ходе игры.
- Если же вам досталась карта с красным фоном, на все вопросы оппонента вы должны отвечать исключительно ложь.



Из карт с вопросами сформируйте колоду и раздайте каждому участнику по две карты из нее.

Также каждый игрок берет себе одно игровое поле и 17 жетонов. Пытаясь вычислить карту противника, вы будете «вычеркивать» неподходящие варианты на полученном игровом поле с помощью жетонов. А тот вариант, который останется незакрытым, и будет изображать политическую ситуацию в государстве соперника.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра происходит пошагово. Каждый игрок за свой ход задает противнику один вопрос из тех, что есть у него на руках (на свой выбор), и, получив ответ, «вычеркивает» на поле все неподходящие ответы с помощью закрывающих жетонов. Таким образом, в процессе игры у вас будет оставаться все меньше и меньше открытых окошек на поле. Противник в свою очередь должен быть очень внимателен при ответе на вопрос, особенно в случае, если необходимо говорить неправду.

Предположим, у вас следующая политическая ситуация, и вам задают вопрос «Хотя бы один из правителей царь?». Вообще-то ответ на этот вопрос положительный, так как у вас действительно есть хотя бы один царь, но исходя из цвета вашей карты (красный), вы должны сказать неправду – в итоге ответом будет НЕТ.



Первым свой вопрос противнику задает тот, кто последним читал книгу про шпионов.

Все карточки с вопросами, которые вы уже задали, раскладывайте сразу на две колонки: те, на которые ваш соперник ответил утвердительно, и те, на которые отрицательно. Тогда, если в процессе игры, вы захотите уточнить причину, по которой отмели какой-то из вариантов политической ситуации, у вас будет возможность восстановить ход событий (также это поможет, если вы обнаружите, что соперник на тот или иной вопрос ответил неверно).

ПРИМЕР ВОЗМОЖНОЙ РАСКЛАДКИ В СЕРЕДИНЕ ИГРЫ

Карты
с вопросами
на руках

ровно один
из правителей
министр?

оба правителя
с печатью?

Ваше игровое поле



Сыгранные вопросы

Да

Нет

хотя бы один
из правителей
царь?

ровно один
из правителей
без печати?

ровно один
из правителей
царь?

оба правителя
без печати?

Ваша политическая
ситуация



В конце хода доберите себе карту с вопросом взамен сыгранной, чтобы у вас постоянно было два вопроса на руках. Если вопросы у вас на руках неудачные, и вы заметили, что они не помогут в разгадке карты противника, то вместо следующего хода вы можете обменять свою пару вопросов на новую из колоды.

Как только кто-то из игроков вычислил политическую обстановку в государстве другого, он может сделать попытку и озвучить свой вариант: сказать, какие именно правители у власти (цари/министры) и сколько у них государственных печатей.

Если версия оказалась ошибочной, то игрок, высказавший ее, не может больше делать попыток угадать (но может при этом в порядке очереди задавать вопросы) до тех пор, пока его противник не сделает своего предположения.

Поскольку каждая политическая ситуация встречается в колоде один раз, то свою на игровом поле вы можете закрыть, только сделать это лучше незаметно, после нескольких ходов, чтобы ваш противник не обратил на это внимания.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Как только один игрок вычислил карту другого – он победил, а игра окончена!

1
В начале у вас две карточки с вопросами: «**Ровно один из правителей царь?**» и «**Оба правителя цари?**»»

ровно один
из правителей
царь?

оба правителя
цари?



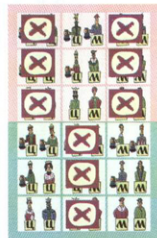
ПРИВЕДЕМ ПРИМЕР ИГРЫ СО СТОРОНЫ ОДНОГО ИЗ УЧАСТНИКОВ

2
Задаем противнику первый вопрос: «**Ровно один из правителей царь?**» – и, услышав отрицательный ответ, закрываем жетонами на поле все неподходящие варианты.

Добираем из колоды карточку с вопросом («**Хотя бы один из правителей министр?**»).

Ровно один
из правителей
царь?

Нет!



3
В следующий свой ход задаем вопрос: «**Хотя бы один из правителей министр?**».

Услышав утвердительный ответ, закрываем жетонами неподходящие варианты (при этом жетоны от прошлого вопроса остаются на поле, мы добавляем к ним новые).

И вновь добираем карту («**Ровно один из правителей министр?**»).

Хотя бы один
из правителей
министр?

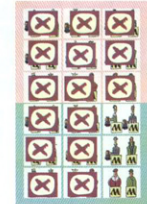
Да!



4
На данный момент мы уже точно знаем, что оба правителя на карте противника – министры, поэтому оба наших вопроса на руках не дадут нам никакой информации. Вместо следующего хода меняем карты с вопросами.

оба правителя
цари?

ровно один
из правителей
министр?



5
В следующий ход выбираем вопрос, который даст нам больше информации: «**Хотя бы один из правителей с печатью?**». Получив отрицательный ответ и закрыв все неподходящие варианты на поле, заключаем, что на карте противника изображены два министра, государственной печати у них нет.

Хотя бы один
из правителей
с печатью?

Нет!



ИГРА ОКОНЧЕНА, ВЫ ПОБЕДИЛИ! ПУАРО ОТДЫХАЕТ :)

