

Правила настольной игры «Гобблет для детей» (Gobblet Kid)

Автор: Thierry Denoual

Перевод правил на русский язык: Владимир 'Seagull' Максимов, ООО Стилль Жизни ©

Компоненты игры

- Игровое поле с 9 ячейками
- 12 деревянных фигур: 6 светлых и 6 темных

Цель игры

Составить ряд из 3 фигур своего цвета по вертикали, горизонтали или диагонали (рис. 5).

Подготовка к игре

Игроки выбирают цвет и решают, кто начнет игру. Свои фигуры игроки размещают рядом с игровым полем (рис. 1).

Ход игры

Участник с белыми фигурами начинает игру. В свой ход каждый игрок может:

– взять новую фигуру из запаса и разместить ее на игровом поле (рис. 2),

или

– переместить одну из своих фигур, размещенных на игровом поле (рис. 3).

Убирать в запас, размещенные на игровом поле, фигуры нельзя.

Чтобы переместить фигуру вы должны поднять ее из ячейки игрового поля и поставить на другую свободную ячейку, либо надеть на любую другую фигуру меньшего размера – свою или соперника. Это называется «гобблинг». Скрывать, таким образом, более мелкие фигуры можно как с помощью новой фигуры, взятой из запаса, так и с помощью фигуры, уже размещенной на игровом поле.

В этой игре действует распространенное правило «Взялся за фигуру – ходи». Если игрок прикоснулся к своей фигуре, он должен использовать в течение текущего хода.

Окончание игры

Побеждает тот, кто первым составит ряд из 3 фигур своего цвета (рис. 5). Имейте ввиду, когда игрок перемещает одну из своих фигур, он может открыть одну из скрытых фигур соперника, которая завершит его победный ряд.

