

БОЛЬШАЯ УБОРКА

СОСТАВ ИГРЫ

50 карт (5 наборов пяти цветов, каждый набор состоит из 10 карт со значениями от 1 до 10)



40 деревянных фишек мусора (по 10 молочных пакетов, консервных банок, бутылок и яблочных огрызков)



6 жетонов крышек (с призовыми очками на задней стороне и штрафными очками на лицевой стороне)



Мусорный бак (собирается из трёх частей, как показано на иллюстрации справа)

Правила игры



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Кто будет выносить мусор? Устройте соревнование — им станет тот, кто не сможет поместить в бак пустую бутылку, молочный пакет, консервную банку или яблочный огрызок таким образом, чтобы ничего не вывалилось. В игре «Большая уборка» за ловкость, сноровку и находчивость игроки будут получать призовые очки, и кто наберёт больше всего очков — тот и победит.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Мусорный бак разместите в центре игровой зоны. Забросьте в него немного деревянных фишек мусора в случайном порядке — в зависимости от количества игроков.

Игроки	Стартовый мусор в баке
2	3 огрызка, 3 пакета, 3 банки, 3 бутылки
3	2 огрызка, 2 пакета, 2 банки, 2 бутылки
4	1 огрызок, 1 пакет, 1 банка, 1 бутылка
5	Ничего

Разделите деревянные фишки мусора по видам и сложите рядом с баком отдельными кучками. Жетоны крышек сложите в стопку штрафной стороной вверх по порядку от «-1» до «-6» таким образом, чтобы жетон с «-1» лежал сверху.

Каждый игрок выбирает цвет и забирает себе карты этого цвета. Если игроков меньше пяти, оставшиеся карты уберите в коробку. Каждый игрок тасует свои карты, выкладывает их перед собой в виде стопки лицевой стороной вниз, а затем тянет из этой стопки 3 карты на руку.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра длится максимум 10 раундов. В начале раунда каждый игрок выбирает 1 карту с руки и выкладывает перед собой лицевой стороной вниз. Затем выложенные карты одновременно раскрываются. Игроки действуют в порядке возрастания значений на выложенных картах. Игрок, выложивший карту с наименьшим значением, ходит первым. Значение карты также указывает, сколько фишек мусора её владелец должен втиснуть в бак.

Если несколько игроков сыграли карты с одинаковыми значениями, они действуют по очереди в порядке увеличения количества мышей на этих картах.

Утрамбовка мусора

Мусор помещается в бак по следующим правилам:

-  Выберите доступные фишки мусора **одного** любого вида и начните укладывать их в бак. Если все фишки мусора этого вида оказались в баке, а вам нужно укладывать ещё, то выберите доступный мусор другого вида и продолжайте.
-  Укладывайте в бак по одной фишке за раз.
-  Для укладки мусора пользуйтесь только одной рукой.
-  Вы можете разгребать мусор в баке, но не рукой, а фишкой, которую втискиваете. Нельзя брать в руку мусор из бака, а затем перекладывать его.

Когда все игроки уложат в бак необходимое количество фишек мусора, раунд завершится. Затем каждый игрок тянет из своей колоды по карте, и начинается следующий раунд.

Что делать, если мусор вывалится из бака?

Если в ходе утрамбовки мусора из бака выпадет хоть одна фишка, ваш ход завершён. Возьмите верхний жетон из стопки крышек и положите его рядом со своей колодой **штрафной** стороной вверх.

Затем бак опустошается, а находящиеся в нём фишки мусора снова складываются в отдельные кучки неподалёку. Забросьте в бак стартовый мусор, как это делали в начале партии. После этого раунд доигрывается до конца: игроки помещают в бак фишки мусора согласно требованиям карт.

Что делать, если весь мусор окажется в баке?

Если вы утрамбовали в бак последнюю фишку мусора и ничего не выпало, ваш ход завершён. Возьмите верхний жетон из стопки крышек и положите его рядом со своей колодой **призовой** стороной вверх.

Затем бак опустошается, а находящиеся в нём фишки мусора снова складываются в отдельные кучки неподалёку. Забросьте в бак стартовый мусор, как это делали в начале партии. После этого раунд доигрывается до конца: игроки помещают в бак фишки мусора согласно требованиям карт.

***Примечание:** не старайтесь облегчить жизнь соперникам, которые действуют после вас.*

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается в одном из двух случаев:

1. Все игроки разыграли свои карты (10 раундов).
2. Игрок забрал последний жетон крышки.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый игрок суммирует значения с полученных им жетонов крышек. Если жетонов у игрока нет, его счёт равен нулю. Победителем становится игрок с наибольшим количеством очков. Если таковых несколько, то они вместе делят победу.

***Примечание:** победить в игре можно с нулевым и даже с отрицательным количеством очков.*

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Карло Росси

Иллюстратор: Михаэль Менцель



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Перевод: Александр Киселев, Алексей Перерва

Редактура: Александр Киселев

Вёрстка: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр решает директор по развитию бизнеса Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2013 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ. Все права защищены.
www.hobbyworld.ru

