



ANGRY BIRDS™

Постучи по дереву

Игра

Большие перекладины



Квадратные блоки



Пусковое устройство для птиц



Маленькие перекладины



Треугольные блоки



Бонусные очки



Яйцо Звезда



Свиньи

Злые птицы



Карты с очками



Карты миссии

Содержимое:

3 злые птицы
4 плохие свиньи
1 звезда «бонусные очки»
1 яйцо «бонусные очки»
1 пусковое устройство для птиц

14 строительных деталей
(2 квадрата, 2 треугольника, 4 маленькие перекладины, 6 больших перекладин)
40 карт миссии
16 карт с очками

Цель игры: Первым получить 1000 очков

Подготовка к игре

Перетасуйте карты миссии отдельно по разным уровням и разложите лицевой стороной вниз отдельными стопками в стороне от игровой зоны. Основная игровая зона потребуется для постройки и расстрела замков и плохих свиней!

Расположите карты с очками рядом с картами миссии.

Разместите всех птиц, свиней, бонусные детали, пусковую установку для птиц и строительные детали в пределах досягаемости всех игроков.

Карты миссии:

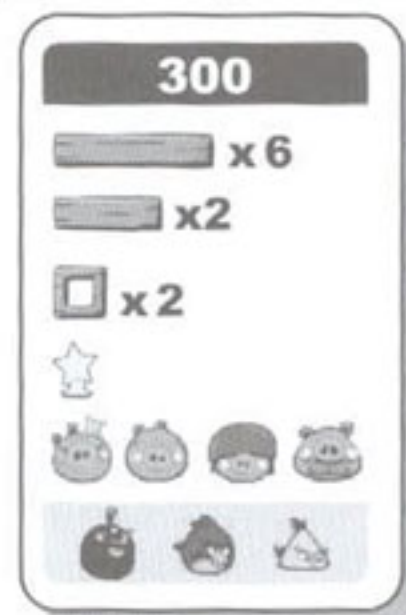
Существует 4 уровня карт миссии. Первые три уровня соответствуют уровню сложности. Уровень 1 легче сбить, чем Уровень 2; Уровень легче 2 сбить, чем Уровень 3.

Количество очков увеличивается по мере возрастания уровня сложности. Уровень 1 – 100 очков, Уровень 2 – 200 очков и Уровень 3 – 300 очков.

Карты «свободный стиль»

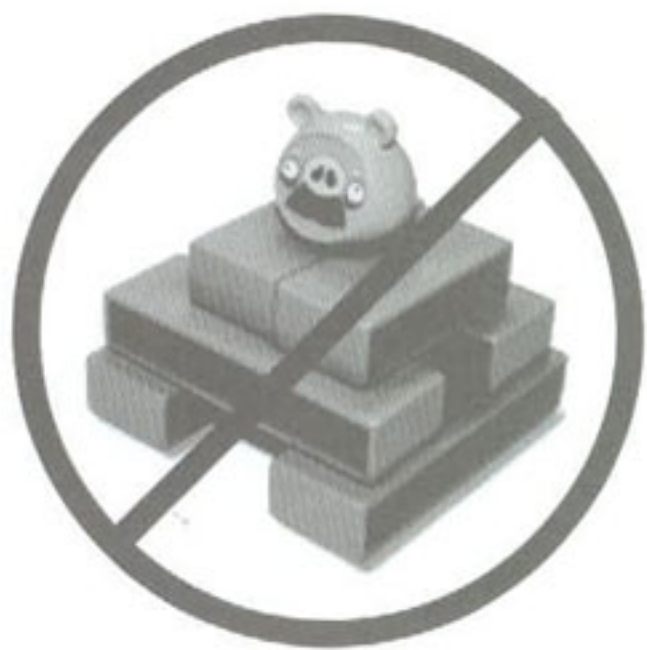
«Свободный стиль» – 4 уровень. На картах миссии этого уровня показаны строительные детали, плохие свиньи и бонусные детали, которые должны быть использованы для создания замка, на них также показано, каких птиц можно использовать для разрушения замка.

Количество очков за уровень «свободный стиль» отличается. Опять же, чем выше уровень сложности, тем больше количество очков. Можно получить 200 или 300 очков.

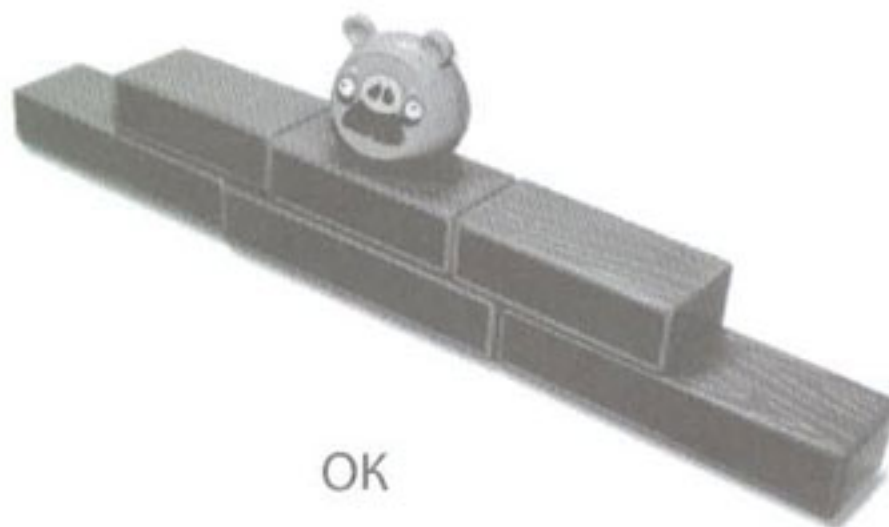


Существует несколько правил относительно постройки замка на уровне «свободный стиль» (но правил не очень много!):

- Замок можно строить вверх и в стороны. Нельзя добавлять детали впереди или сзади.



Неправильно



ОК

- Игрок ОБЯЗАН использовать все детали, указанные на карточке
- Расстояние между деталями может быть не более 5 сантиметров

- Длина замка не может превышать 30 см в длину . (Длина одной балки примерно 8см, на случай, если у Вас нет под рукой линейки!)
- Свиньи и бонусы должны быть расположены НА блоках. Они не должны располагаться непосредственно на поверхности игровой зоны.

А теперь - вперед!

Начнем игру!

Первым ходит самый младший из игроков. Ход передается по часовой стрелке.

Когда до Вас доходит ход, выберите карту миссии из ЛЮБОГО из 4 уровней. (Вам нужно набрать 1000 очков для победы в игре, поэтому Вы можете сами выбирать, насколько быстро Вы хотите добиться победного результата. Помните, что чем больше очков дается за задание, тем оно труднее.)

Передайте карточку следующему игроку. Он должен будет построить замок, а Вы – разрушить его.

На первых 3 уровнях замок нужно строить ТОЧНО, как показано на карте. В свободном стиле можно строить любой замок на свой вкус, соблюдая приведенные выше правила.

Стройте замок так, чтобы он был обращен фасадом к игроку, который пытается его сбить. Любая сторона балки считается лицевой.

Когда замок построен, пришло время его сносить!

Расположите пусковое устройство на расстоянии не менее, чем в 30 см от ФАСАДА замка. (Поэкспериментируйте, чтобы понять, с какого расстояния Вы будете стрелять.) И - огонь!

На карте миссии указано, каких птиц нужно использовать для стрельбы по замку. Вы должны выстреливать птиц в том порядке, который указан на карте, слева направо. Если птица показана на карте дважды, Вы должны дважды использовать одну и ту же птицу. В остальных случаях все птицы используются для стрельбы по замку один раз.

Поместите птицу в пусковое устройство, удерживайте пусковое устройство одной рукой и потяните за рогатку другой рукой. Отпустите рогатку, и птица полетит прямо в сторону замка!

Предупреждение: Не направляйте в глаза или лицо. Используйте только снаряды, поставляемые в комплекте. Не стреляйте со слишком близкого расстояния.



Свиньи считаются сбитыми, если они упали с детали, на которой они были установлены. (Стрелять можно как навесом, так и прямой наводкой. Не обязательно стрелять по замку под прямым углом.)

Для получения очков нужно сбить ВСЕХ свиней. Если задание выполнено, оставьте карточку у себя для подсчета очков. Если задание не выполнено – верните карту миссии в колоду.

Если Вы сбили ВСЕХ свиней, Вы также можете получить очки за все бонусные детали, которые Вы сбили. Возьмите карту на 100 очков за каждую сбитую бонусную деталь. (Помните, что Вы получаете бонусные очки, если Вы сбили всех свиней, показанных на карте миссии!)

Вы не получаете очки за сбитые перекладины или оставшихся у Вас птиц.

Примечание: Не убирайте детали замка или свиней из игровой зоны, пока Вы не собьете ВСЕХ свиней, или пока у Вас не закончатся птицы.

ПОБЕДИТЕЛЕМ СЧИТАЕТСЯ

Игрок, который первым получает 1000 очков после одинакового количества ходов!

©2011 Mattel. All Rights Reserved. Maaletooja: OÜ Rimonne Baltic, Merivälja tee 5–E220, 11911 Tallinn, tel +372 630 0972. Sia Rimonne Riga, Smerļa iela 3, Rīga, Latvija. Збережіть дану адресу для подальшого посилання. Розповсюджується ТОВ "ТойДіКо Україна", офіційним ексклюзивним представником Mattel. Распространяется ООО «Маттел» уполномоченный представитель фирмы Mattel, в России и СНГ. 17105, Москва, Варшавское шоссе, 9, стр. 1Б. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186MJ Amstelveen, Nederland.

Angry Birds is a registered trademark of Rovio Entertainment Ltd.
All Rights Reserved.



W2793-0628

