

Правила настольной игры «Вазаби» (Wazabi)

Автор Guilhem Debricon

Игра для 2-6 игроков

Перевод на русский язык: LanaDove для ООО "Игровед" ©

Цель игры

Победителем становится игрок, который первым избавится от своих кубиков.


Подготовка к игре

Каждый игрок получает 4 кубика и 3 карты. Положите оставшиеся карты лицом вниз в центре стола – это колода.

Каждый игрок бросает свои кубики. Игрок, на кубиках которого выпадет больше  символов, начинает игру.

Ход игры


Во время хода каждый игрок бросает свои кубики и:

– За каждый  символ, выпавший на его кубиках, берёт из колоды одну карту.

– Отдаёт любому игроку каждый кубик, на котором выпал  символ.

– Играет 1 карту, следуя следующим правилам:

– вы можете играть только по 1 карте за ход;

– чтобы игрок мог сыграть карту, на его кубиках должно выпасть столько  символов, сколько указано в верхнем левом углу этой карты (минимальное количество символов);

– действие сыгранной карты выполняется немедленно.

– необязательно играть карту каждый ход.


Во время игры игроки кладут сыгранные карты в стопку сброса лицевой стороной вверх. Когда колода закончится, перемешайте сброшенные карты и переверните их рубашкой вверх – это новая колода.

Если нет сброшенных карт, то игрок, чья очередь брать карту из колоды, выбирает оппонента, у которого он берёт случайную карту.

Описание карт

Минимальное количество символов:

Указывает минимальное количество  символов, которое должно выпасть на кубиках игрока, чтобы он мог сыграть эту карту.

Если ничего не указано, то вы можете сыграть эту карту, даже если у вас на кубиках не выпало ни одного символа. 

Описание действия:

Описание действия, которое выполняет данная карта.


Минимальное количество символов

Описание действия



Стоимость: 

Действие: **Вы** теряете один из своих кубиков. Уберите кубик из игры.

Игрок не может сыграть эту карту, если за один ход на его кубиках выпало 2 или больше  символов.

Стоимость:  

Действие: **Каждый игрок отдаёт все свои кубики игроку, сидящему слева или справа от него.** Направление (вправо или влево) выбирает игрок, который сыграл эту карту (он тоже отдаёт свои кубики).




Стоимость:   

Действие: **Вы теряете 2 своих кубика.** Уберите кубики из игры.



Стоимость:   

Действие: **Отдайте один из своих кубиков любому игроку по своему выбору.**

Эта карта действует независимо от выпавших на кубиках символов, благодаря которым вы можете отдать свои кубики. 



Стоимость: 

Действие: **Возьмите одну карту у любого игрока по своему выбору.**

Игрок раскладывает свои карты веером (рубашкой вверх), а вы выбираете одну из карт. Если ни у кого из игроков нет карт, то возьмите верхнюю карту колоды.



Стоимость: 


Действие: **Любой игрок по вашему выбору оставляет себе только одну карту.**

У выбранного игрока должно быть не меньше 2 карт. Игрок выбирает карту, которую он хочет оставить, а остальные сбрасывает.



Стоимость: 

Действие: Возьмите из колоды 3 карты.

Эта карта действует независимо от выброшенных на кубиках  символов, которые позволяют взять карты.



Стоимость:  

Действие: Все игроки, кроме вас, оставляет себе только по 2 карты.

Каждый игрок, у которого больше 2 карт, решает, какие 2 карты он у себя оставит, а остальные сбрасывает.



Стоимость: бесплатно

Действие: Выберите игрока, который пропустит свой ход.

Положите карту (лицевой стороной вверх) перед выбранным игроком. Этот игрок держит карту у себя до тех пор, пока не наступит его очередь ходить, тогда он пропускает свой ход и сбрасывает карту. Возможно, что несколько таких карт будут лежать перед разными игроками одновременно.






Стоимость: бесплатно

Действие: Сделать ещё один ход и поменять направление игры.

Игрок делает ещё один ход, и игра продолжается в противоположном направлении.



Пример: У Димы 5 кубиков, и сейчас его очередь делать ход. Он бросает кубики, и у него выпадают следующие символы (рисунок справа).

Он берёт 2 карты, отдаёт один кубик  любому игроку по своему выбору и играет с руки карту минимальной стоимости  2. После выполнения действия карты, она кладётся в  стопку сброса лицевой стороной вверх или перед выбранным игроком (карта «Пропустить ход»).

Конец игры

Игрок, который первым избавится от своих кубиков, становится победителем. Игра заканчивается, когда только одному из игроков удаётся избавиться от своих кубиков.

Варианты

Командная игра для 4-6 игроков

Можно играть в командах по 2 человека. Как только игрок избавляется от своих кубиков, его команда выигрывает.

Продолжительность партии

Вы можете регулировать продолжительность партии, увеличивая или уменьшая количество кубиков, которое выдаётся игрокам в начале игры.

Турнир

Перед игрой вы решаете, сколько партий будете играть. Когда игрок или команда выигрывает игру, подчитывается количество оставшихся у оппонентов кубиков, и победитель получает по 1 очку за каждый кубик.

После того, как будет сыграно обговорённое количество партий, игрок или команда, набравшая больше очков, выигрывает турнир.