

УВАЛЕНЬ БРОДЯГА

Скажи, а сможешь ты, дружок? Собрать предметы все в мешок!

Игра на 15 минут для 2-5 игроков старше 5-и лет

СОДЕРЖИМОЕ:

49 игровых карт:

1 карта увальня:



СУТЬ ИГРЫ:

В начале игры участники запоминают предметы, изображенные на восьми картах, которые потом закрываются. Во время раунда увалень бродит от одной карты к другой. При каждой остановке увальня, текущий игрок должен угадать, на какую закрытую карту он указывает. Пока игрок правильно называет предметы, увалень продолжает двигаться по кругу. Если увалень останавливается напротив уже открытой карты, то текущий игрок забирает ее в качестве награды. Побеждает тот, кто первым соберет шесть карт.

ПОДГОТОВКА:

Найдите и отложите в сторону карту увальня. Перетасуйте 49 игровых карт. Затем откройте восемь карт и положите их по кругу иллюстрациями вверх. **Важно:** Стрелки на картах должны находиться снаружи круга. Если в процессе игры карта открывается, то стрелка по-прежнему должна быть на внешней стороне круга.

Остальные карты образуют колоду в центре круга. Теперь игроки внимательно смотрят на карты и пытаются запомнить изображенные на них предметы. Запоминать направление стрелок не требуется.



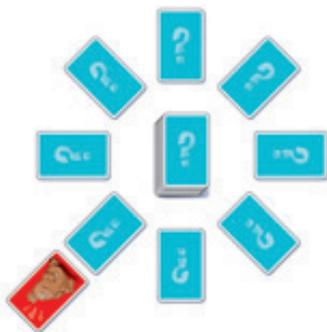
Восемь карт расположены по кругу рубашками вниз. Стрелки находятся с внешней стороны круга. Игроки пытаются запомнить восемь предметов.

Через 30 секунд переверните все карты рубашками вверх.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС:

Первым ходит младший игрок. Он пытается угадать первый предмет. (Для простоты изложения далее мы будем называть игрока, который ходит в данный момент, просто *текущим игроком*.)

Сидящий справа от текущего игрока участник берет увальня и помещает его снаружи круга, напротив любой из восьми лежащих закрыто карт.



Пример:

Сейчас ходит Сергей. Антон, сидящий справа от него, берет увальня и помещает его рядом с одной из лежащих по кругу карт.

Теперь текущий игрок должен сказать, что за карта, по его мнению, лежит перед увальнем. После того, как он громко назвал предмет, карта открывается.



Сергей говорит: "банан". Лежащая закрыто карта открывается. Сергей угадал, и его ход продолжается.

Если текущий игрок угадал карту, то она продолжает лежать открыто. Затем ход текущего игрока продолжается. Увалень движется в указанном картой направлении на написанное рядом со стрелкой число шагов.



Увалень движется на две карты в указанном стрелкой направлении, т.е. против часовой стрелки.

Теперь текущий игрок должен вновь угадать, на какой предмет показывает увалень. После того, как он назовет предмет, данная карта тоже открывается.



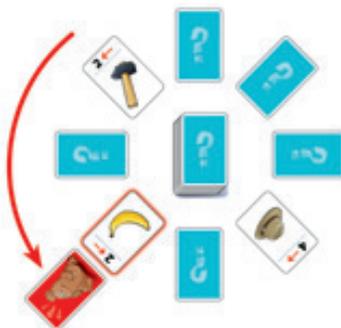
Сергей говорит: "шляпа". Закрытая карта открывается. Сергей был прав, и он продолжает игру.

Текущий игрок продолжает свой ход пока у него получается давать правильные ответы. Увалень движется на число шагов, указанное в текущей карте.



Увалень движется на четыре карты в направлении стрелки. Сергей вновь оказался прав, угадав карту "молоток".

Когда увалень делает остановку напротив карты, которая уже лежит лицевой стороной вверх, текущий игрок добился своего! Он забирает ее в качестве приза и кладет перед собой рубашкой вверх.



Увалень движется на две карты в направлении стрелки и делает остановку напротив открытой карты с бананом. Сергей забирает банан и кладет его перед собой лицевой стороной вниз.

Теперь положите на освободившееся место верхнюю карту из колоды (сначала рисунком вверх). Теперь все игроки внимательно смотрят и пытаются запомнить новую карту. Затем переверните **все** лежащие открыто



Верхняя карта колоды (утка) открывается и помещается на пустующее место. Игроки должны запомнить три лежащие открыто карты.

карты так, чтобы **все восемь карт** вновь лежали рубашками вверх. Первый игрок закончил свой ход, и право хода переходит к сидящему слева от него игроку, который становится новым текущим игроком.

Игра продолжается аналогичным образом. Сидящий справа от текущего игрока участник помещает карту увальня напротив любой из расположенных по кругу карт. Затем текущий игрок пытается угадать, что это за карта. Если он оказался прав, увальень продолжает двигаться в направлении стрелки на указанное количество шагов.

Очень важно: Если текущий игрок **ошибается**, его ход **немедленно** завершается. Все открытые карты вновь закрываются, и право хода переходит к сидящему слева от текущего игрока участнику.

Таким образом, ход текущего игрока длится до тех пор, пока он **либо** не ошибется, **либо** увальень остановится напротив ранее открытой карты, которую игрок забирает в качестве награды. Затем ход переходит к сидящему слева от него игроку.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ:

Побеждает игрок, который первым получит шесть карт. Конечно, вы можете решить играть на меньшее или большее количество карт.

Если вы хотите усложнить или упростить игру, то попробуйте выложить в круг большее или меньшее количество карт.



www.amigo-spiele.com

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail:
hotline@amigo-spiele.de

По вопросам приобретения игры на территории Украины обращайтесь в магазин DesktopGames.com.ua

Перевод и верстка
Попков sNowBODY Владислав
специально для магазина
настольных игр
DesktopGames.com.ua

