



Наш коллектив подготовил для Вас электронную книгу с описанием базисных правил игры в покер. В первую очередь начнем с сильных рук в покере, затем рассмотрим правила ставок в покере, а в завершение представим вам основные правила самых популярных разновидностей покера – Техасский Холдем и Омаха.

ПРАВИЛА СТАВОК В ПОКЕРЕ

Правила ставок лучше всего разъясним вам с помощью некоторых примеров рук в покере.

ПРИНУДИТЕЛЬНЫЕ СТАВКИ ПЕРЕД РАЗДАЧЕЙ КАРТ

В начале каждой игры необходимо сделать обязательные ставки, которые в Техасском Холдеме и Омахе представляют собой „малый блайнд“ и „большой блайнд“. Игрок, сидящий слева от дилера должен поставить ставку малый блайнд, а ставку большой блайнд должен сделать игрок сидящий слева от малого блайнда.



ДОПУСТИМЫЕ РАЗМЕРЫ СТАВОК В ПОКЕРЕ

Все остальные игроки могут принять решение сделать фолд, кол или рейз. Увеличение ставки не должно быть ниже, чем ставка большой блайнд, одновременно с этим минимальный размер рейза должен быть минимум равен последнему увеличению. В NL (No-Limit) Техасском Холдеме в любое время все фишки могут быть поставлены.



Раунды торговли завершены только тогда, когда все игроки поставят одинаковые ставки. В случае, если игроку не хватает фишек, он должен сделать All-In (Ва-банк) и может единственно играть только на сумму, покрывающую его ставку. В ситуациях, в которых есть более одного All-In могут возникнуть несколько Сайд Поттов (Side Pots).

РАЗМЕРЫ СТАВОК ПОТ- ЛИМИТ ОМАХА

В Пот-Лимит Омахе как правило, применяются те же правила ставок, но в отличие от NL (No-Limit) Техасского Холдема размер рейза ограничивается до величины пота. Сумма вычисляется следующим образом – все ставки плюс последнее повышение кола. При блайндах в \$1/\$2, доля кола составит \$2, а пот вырастит до \$5. При одном увеличении вместе с принудительной ставкой получается максимальная ставка в \$7. При дальнейших увеличениях необходимо будет ставить максимум $1+2+7+7+7=24$.



ВАРИАНТЫ ПОКЕРА

ТЕХАССКИЙ ХОЛДЕМ И ОМАХА

Техасский Холдем и Омаха Холдем относятся к самым популярным разновидностям покера. Принцип Холдем игр состоит в том, что сила рук формируется от собственных карт и пяти общих. В Техасском Холдеме каждому игроку первоначально сдаются две карты в темную (карманные карты), а в Омахе целых четыре. Одной из главных особенностей в Омахе является то, что вы должны образовать руку строго из двух карманных карт и трех общих карт. В Техасском Холдеме можете использовать две карты в закрытую, только одну или ни одной.



СТАД ПОКЕР (STUD ПОКЕР) И ДРОУ (DRAW) ИГРЫ

В Стад играх, каждый игрок получает свою руку, при которой другие игроки могут видеть только одну часть ваших карт (по 4 при Five и Seven Card Stud). В Дроу играх (5 Card Draw, Razz, Triple Draw, Lowball) каждому игроку раздаются по 5 карт, которые только вы можете видеть. В одном или нескольких раундах можно обменять карты с целью улучшения ваших комбинаций.



Более подробную информацию об этих и многих других вариантах покера, а также различных правил турниров найдете на <http://www.onlinepokernerd.com/ru/pravila/>

ТЕХАССКИЙ ХОЛДЕМ – ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Если в игре еще не известно положение дилера, то оно должно быть определено. Для этой цели, каждому игроку раздается по одной карте. Игрок с самой высокой картой, в первом раунде, получает положение дилера, обозначенное специальной фишкой - баттон. После каждой раздачи баттон переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

ИГРА ПЕРЕД ФЛОПОМ

Перед раздачей карт, необходимо сделать принудительные ставки. Слева от дилера находится малый блайнд (как правило $\frac{1}{2}$ от большого блайнда), а слева от него позиционируется большой блайнд. Затем каждый игрок получает по две карты, а раздача карт начинается с малого блайнда. Затем большой блайнд должен решить делать ли ставку. Кроме фолда (сбросить карты) у вас есть еще два варианта: сделать кол (ответить на ставку) или рейз (увеличить ставку). Первый раунд торговли заканчивается только тогда, когда все игроки сделают одинаковые ставки. Если никто из игроков не поднял ставку, то игрок на позиции большого блайнда может оставить имеющуюся ставку, сделав чек (пропустить) и продолжить игру без дополнительной ставки.



ИГРА ПОСЛЕ ФЛОПА

После первого раунда торговли (префлоп) раздаются первые три общие карты (флоп). Все последующие раунды торговли начинаются с первого игрока после баттон дилера. Так как в начале этого раунда торговли имеются деньги только в поте и не делаются принудительные ставки, игроки могут сказать „чек“ до тех пор пока не будет поставлена ставка или увидят четвертую общую карту (торн). Как на Торне, так и на Ривере (пятая общая карта) следуют раунды торговли.



ТОРН, РИВЕР И ВСКРЫТИЕ КАРТ (SHOWDOWN)

По завершении последнего раунда торговли игроки вскрывают (showdown) свои карты и таким образом, определяется, и победитель. Побеждает игрок с лучшей комбинацией, который и получает весь пот (котелок). В случае, если у нескольких игроков одинаковые комбинации, то пот делится между ними поровну. После этого дилер баттон переходит к следующему игроку по часовой стрелке и карты раздаются заново.

**СИЛА РУК В ПОКЕРЕ**

Покерная комбинация состоит из пяти карт. Игрок с лучшей комбинацией забирает весь пот на Showdown. При одинаковых комбинациях ключевую роль в победе играет сила карт.

СТАРШАЯ КАРТА (HIGH CARD)

При High Card у вас нет ни одного значащего сочетания карт, ни одной сильной покерной руки как Стрит. Если большая часть игроков с высокими картами, то победителем становится игрок с самой высокой.

**ПАРА (ONE PAIR)**

Если у вас две карты одного ранга, значит у вас есть пара, например два короля. При прямом сравнении карт всегда выигрывает пара карт по старшинству.

**ДВЕ ПАРЫ (TWO PAIR)**

Следующими по силе рук являются две пары – две карты одного ранга плюс две карты другого ранга. Если у двух игроков есть две пары, то выигрывает тот игрок у которого пара по старше. Если обе пары равны, то тогда принято сравнивать пары по слабее.



ТРОЙКА (THREE OF A KIND)

Довольно сильная покерная комбинация из трех карт одинакового ранга. Если при вскрытии карт у двух игроков одинаковые по силе тройки, то тогда самый старший кикер определит победителя.

**СТРИТ (STRAIGHT)**

Стрит (Straight) формируется из пяти последовательных карт. Стрит должен начинаться с Туза (с туза до пятерки) или заканчиваться тузом (с 10 по туз), но никогда не пропускает, как QKA23.

**ФЛЕШ (FLUSH)**

Флеш образуется из пяти карт одной масти и значение карт важно только при прямом сравнении. Тогда как и при High Card, рука с наивысшей картой побеждает.

**ФУЛ ХАУС (FULL HOUSE)**

Full House состоит из трех одинаковых и одной пары карт. Если у двух игроков есть Фул-Хаус, то в таком случае выигрывает более высокая тройка. Если же тройки равны, то тогда сравниваются значение пар.

**ЧЕТЫРЕ ОДИНАКОВЫЕ КАРТЫ (FOUR OF A KIND)**

Четыре карты одного ранга - одна из самых редких, но исключительно сильных комбинаций. Если у двух игроков четыре одинаковых карт, то решающей картой является пятая (кикер) карта.



СТРИТ / РОЯЛ ФЛЕШ (ROYAL FLUSH)

Стрит Флеш – это стрит, который состоит из пяти карт одной масти. Роял Флеш называется комбинация, в которой Стрит Флеш заканчивается Тузом.

