



RU

300

## самых известных фактов



## Комплект игры

200 карточек (50 фактов победы, 50 карточек с иллюстрированными вопросами, 100 карточек с текстовыми вопросами), правила

## Цель игры

Стать первым игроком, который соберёт факты победы на 12 очков благодаря правильным ответам на вопросы и правильному стратегическому выбору. Некоторые факты победы отмечены одной звездой и дают 1 очко; остальные отмечены двумя звёздами и дают 2 очка.

## Подготовка

Отложите 50 карточек фактов победы (изображения на них обведены чёрной рамкой) от карточек с вопросами. Перемешайте карточки фактов победы и поместите их изображением вверх так, чтобы каждый игрок мог их достать. Перемешайте карточки с вопросами и поместите их в две стопки на столе.

## Карточки и вопросы

Половина игроков задаёт вопросы из одной стопки, всегда выбирая верхний вопрос текстовой карточки. Вторая половина игроков задаёт вопросы из другой стопки, всегда выбирая нижний вопрос текстовой карточки.

## Как играть

Начинает самый младший игрок. Игроку, делающему ход, задаёт вопрос игрок, сидящий слева от него. При правильном ответе игрок выигрывает самую верхнюю карточку факта победы из стопки фактов победы ИЛИ все карточки, находящиеся в котле в центре стола (если такие есть). **При неправильном ответе самую верхнюю карточку победы кладут в котёл текстовой стороной вверх.** Игрок, задающий вопрос, всегда читает также дополнительные сведения, приведенные вместе с ответом. Затем ход переходит следующему

игроку. Каждый раз при открытии нового факта победы его текст следует прочесть вслух.

Когда ответ численный, игроки могут договориться о точности, с которой игрок делающий ход должен ответить.

## Карточки специальных вопросов



Вопросы на карточках с этим символом позволяют при желании взять выигранный факт победы у другого игрока. В этом случае игрок выбирает, какую карточку Вам отдать. Но если Вы ответите неправильно, то верхнюю карточку факта победы получает этот игрок. Выберите игрока до того, как будет задан вопрос



Вопросы на карточках с этим символом позволяют при желании сыграть на дополнительный факт победы. Вы выбираете, делать ставку или нет, после того, как прозвучит вопрос. Если ставка сделана, то за правильный ответ Вы берёте дополнительную карточку факта победы из стопки, а за неправильный - выкладываете одну из своих карточек в котёл.

## Завершение игры

Игра заканчивается, когда один из игроков наберёт фактов победы на 12 очков (12 звёзд в сумме). Этот игрок выигрывает. Также игра завершается, когда кончатся карточки в стопке фактов победы. Побеждает игрок, набравший больше всего очков победы. При равном количестве очков выигрывает тот игрок, у которого больше двухочковых карточек.



ВНИМАНИЕ: Игра не рекомендуется для детей младше 3 лет.  
Содержит мелкие детали.