

ВОЗРАСТ
5+ | 2-4
ИГРОКА

❖ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ❖

BRAND

MONOPOLY

МОНОПОЛИЯ
для детей!

ПРИ СБОРКЕ
НЕОБХОДИМА
ПОМОЩЬ ВЗРОСЛЫХ

ВО ВРЕМЯ
ИГРЫ

- Собери как можно больше карточек Вечеринка!
- Получи деньги, когда другие игроки окажутся на твоих Вечеринках!
- Открой Коробку с подарком и получи кучу денег!

Вечеринка

В КОМПЛЕКТЕ

- 1 игровое поле
- 16 карточек Вечеринка
- 16 карточек Шанс
- 32 пластиковых Подарка
- 1 Коробка с подарком
- 70 денежных купюр номиналом М1
- 4 фишки-кекса
- 1 игральный кубик



! ОСТОРОЖНО:  0-3

РИСК ПОПАДЕНИЯ МЕЛКИХ ДЕТАЛЕЙ В ДЫХАТЕЛЬНЫЕ ПУТИ. Не предназначено для детей младше 3 лет.

Подготовка к игре!

1. Откройте игровое поле и положите его на середину стола.
2. Разложите карточки Вечеринок на поле при помощи соревнования для детей «Кто быстрее» (см. ниже).
3. Перемешайте стопку карточек Шанс и положите их лицом вниз на место для карточек Шанс в центре поля.
4. Соберите Коробку с подарком (см. план сборки на оборотной стороне коробки) и положите ее на картинку Коробки с подарком в центре игрового поля.

Раздайте деньги:

Для 2-х игроков



x18

каждому

Для 3-4-х игроков



x14

каждому

5. Игроки, выберите себе фишку-кеекс и поставьте ее на поле «ВПЕРЕД!».
6. Возьмите по восемь Подарков того же цвета, что и фишка-кеекс, и поставьте их перед собой.
7. Выберите игрока, который будет Банкиром (для этой роли хорошо подойдут взрослые). Банкир следит за всеми деньгами, которые кладутся в Банк или берутся из него.
8. Кто ходит первым? По очереди бросайте кубик. Первым ходит тот, у кого выпадет на кубике наибольшее число очков (или тот, кто выиграл в соревновании «Кто быстрее»). Следующим ходит игрок слева.



Соревнование для детей «Кто быстрее!»

Эта игра поможет решить, кто ходим первым!

- Как можно быстрее разложите карточки Вечеринок на поля того же цвета! Если в соревновании участвует более одного игрока, поделите карточки поровну между игроками.

- Первым ходит тот, кто быстрее всех разложил карточки! (Если в соревновании участвовал только один игрок, он ходит первым, если правильно разложил все карточки!)



Как стать победителем?

Победителем становится тот, у кого окажется больше всех денег и Вечеринок на тот момент, когда один из игроков станет банкротом.

Как играть?

1. **Брось кубик и перемести свою фишку** на соответствующее количество полей по часовой стрелке от поля «ВПЕРЕД!». Если на кубике выпадает , возьми верхнюю карточку из стопки карточек Шанс, прочти ее и следуй инструкциям.
2. **На какое поле ты попал?** См. ниже «Значения полей», чтобы узнать, что делать на этом поле. После того, как ты выполнил все инструкции, следующий игрок делает ход.
3. **Вечеринка!** По очереди бросай кубик и ходите до тех пор, пока один из вас не станет банкротом (потратит все деньги).
4. **Банкрот?** Если у тебя не хватает денег на оплату, ты банкрот – игра окончена.
5. **Победа!** Игра завершается, как только один из игроков становится банкротом. Подсчитай свои деньги. Добавь M1 за каждую карточку Вечеринка. Выигрывает тот, у кого больше всех денег!

Значения полей

Вечеринка без подарка: Если ты попал на поле Вечеринка, которое никому не принадлежит, ты должен заплатить и стать владельцем поля.

- Возьми с поля карточку Вечеринка, заплати в Банк указанную на карточке сумму и положи карточку Вечеринка перед собой.
- Поставь один из своих Подарков на цветную полоску вверху поля, чтобы все знали, что теперь это твоя Вечеринка.

Вечеринка с подарком: Если ты попал на поле с подарком другого игрока, ты – гость на празднике. Заплати указанную сумму в качестве подарка владельцу. Если ты попал на поле с собственным подарком, ничего не делай – наслаждайся вечеринкой!

ВПЕРЕД:

Каждый раз, когда проходишь поле «ВПЕРЕД!», получай в Банке #2.

ШАНС:

Возьми верхнюю карточку Шанс из стопки, прочти ее и следуй инструкциям. Если ты должен заплатить, положи деньги в Подарочную коробку. Использованную карточку убери вниз стопки.



КОРОБКА С ПОДАРКОМ:

Поздравляем! Если ты попал на поле «Коробка с подарком», ты можешь открыть коробку, находящуюся в центре поля, и взять из нее все деньги. После этого закрой коробку и верни ее на поле.



ПРОСТО ГОСТЬ:

Ты не в тюрьме – ты просто на экскурсии!



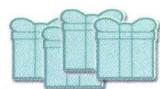
БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА:

Ничего не делай. Просто отдохни!



ОТПРАВЛЯЙСЯ В ТЮРЬМУ!

Поставь свою фишку-кекс на поле «Тюрьма». Если ты при этом прошел поле «ВПЕРЕД!», НЕ бери #2. Дождись своего следующего хода, заплати в Банк #1, затем бросай кубик и ходи, как обычно.



Использовал все Подарки?

Если у тебя закончились Подарки, ты не можешь стать владельцем новых Вечеринок, пока не откажешься от одной из своих Вечеринок. Заплати в Банк за новую Вечеринку, верни на поле карточку Вечеринки, от которой ты отказываешься, и положи Подарок на новое поле. Деньги за Вечеринку, от которой ты отказался, тебе не возвращаются. Это плата за то, что ты так любишь веселиться!



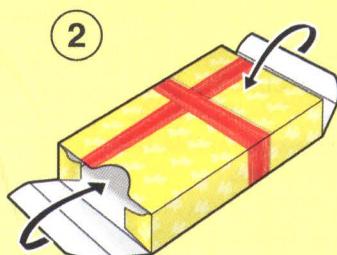
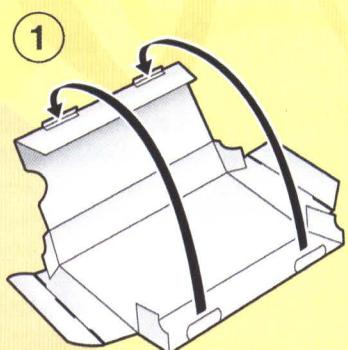
Правила для игроков более старшего возраста

Используйте дополнительные правила, чтобы немножко усложнить игру...

- Пара вечеринок!** Если у тебя две Вечеринки одного и того же цвета, ты получаешь в два раза больше денег, когда кто-нибудь из игроков попадает на это поле.
- Обмен!** Продавай карточки Вечеринок другим игрокам за деньги, если ты банкрот. Меняйся карточками с другими игроками, чтобы получить пару карточек одного цвета и заработать в два раза больше! При продаже карточек с Подарками не забудь поменять пластмассовые Подарки на полях.
- Победа!** Когда игра завершена, подсчитай свои деньги. Затем добавь к общей сумме стоимость каждой карточки в отдельности. Если у тебя больше всех денег, ты выиграл!

План сбора Коробки с подарком

Перед началом игры соберите Коробку с подарком, как показано ниже.



© 1935, 2011 Хасбро Раша.

Russia, Leningradskaya str. Estate 39, Building 6, Khimki, Moscow region, 141400
Россия, 141400, Моск. Обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6

www.hasbro.ru

0112368871211 [00]

