

Прыг-скок!

Кто скачет по тропинке через мостик? Это кролика веселый хвостик!

Игра на 10 минут для 2-6 игроков старше 5-и лет

Содержимое:

21 жетон с изображениями предметов



1 песочные часы



3 деревянных цветных диска



Суть игры:

Игроки ходят по очереди, пытаясь за 30 секунд верно назвать как можно больше предметов. Чем больше предметов сможет назвать игрок, тем дальше по выложенным в ряд жетонам продвинутся вправо два деревянных диска. В раунде побеждает участник, сумевший правильно назвать больше всего предметов.

Подготовка:

Заметка: Синий, третий, диск пригодится только опытным игрокам и пока остается в коробке.

Расположите песочные часы и диски так, чтобы игроки могли легко их достать. Перемешайте 21 жетон, а затем в случайном порядке разложите их на столе в форме полукруга или спирали.

Важно: Между жетонами должно оставаться достаточно места для того, чтобы их можно было полностью накрыть деревянными дисками. Мы рекомендуем делать зазор приблизительно 6 сантиметров. При этом должно быть понятно, где начинается (левый край) и заканчивается (правый край) ряд жетонов.



Игровой процесс:

Игру начинает самый старший игрок, становясь первым текущим игроком. (Для простоты изложения правил далее мы будем называть игрока, который ходит в данный момент, текущим игроком.) Он внимательно смотрит на изображения первых двух жетонов в ряду. После того как он запомнил предметы на жетонах, они накрываются дисками и больше не видны.

Сергей ходит первым. Он запомнил, что в самом начале ряда лежит утка, а сразу за ней - дерево.

Затем утка и дерево накрываются двумя дисками так, чтобы их не было видно.



Затаив дыхание текущий игрок переворачивает песочные часы - начали! Теперь он должен назвать предмет, накрытый первым (крайним левым) диском. После того как текущий игрок громко назвал свое предположение, диск поднимается и перекладывается на жетон, лежащий справа от второго диска так, чтобы изображение предмета на нем было полностью закрыто.

Сергей переворачивает песочные часы и начинает свой ход! Сергей говорит: "утка". Ирина поднимает первый диск и перемещает его на следующий открытый жетон справа от второго диска, тем самым закрывая гриб.



Важно: Диски для текущего игрока передвигает любой другой участник. Время идет, и вы должны двигать их достаточно быстро, но будьте осторожны и не торопитесь!

Теперь текущий игрок должен назвать предмет накрытый следующим диском, который уже является крайним левым. После того, как текущий игрок громко назовет предполагаемый предмет, диск поднимается и перекладывается на следующий свободный жетон, справа от второго диска.

Сергей говорит: "дерево". Ирина поднимает крайний слева диск и сразу же помещает его на следующий открытый жетон, закрывая корону.



Продолжая игру аналогичным образом, текущий игрок громко называет предмет, изображенный под крайним левым диском, и этот диск сразу же перемещается на следующий свободный жетон справа от второго диска. Таким образом диски скачут по ряду жетонов слева направо.

В процессе угадывания текущему игроку очень важно также запомнить следующий накрываемый предмет, так как вскоре ему придется его назвать! Если вы попытаетесь сделать это слишком быстро, то, скорее всего, ошибетесь. Так что потратьте немного времени на запоминание следующего предмета, и только после этого давайте ответ!

➡ Текущий игрок продолжает давать ответы пока не ошибется, или пока не истечет песок в часах - на этом его ход немедленно завершается. Затем текущий игрок подсчитывает, сколько открытых им жетонов находится левее двух дисков, и запоминает полученное число.

Теперь пришло время хода следующего игрока, сидящего слева от текущего игрока. Перемешайте жетоны, разложив их в новом порядке, как указано выше в правилах. Затем начните новый раунд.

Завершение игры:

Продолжайте играть, пока каждый участник не сыграет по одному раунду. В игре побеждает тот, кому удалось правильно назвать больше предметов.

Если вам удобно, можете в конце раунда записывать на листе бумаги количество правильно названных предметов (после того, как все игроки сыграли по раунду) и играть любое количество раундов. Набравший в конце игры наибольшее количество очков участник становится победителем.

Вариант для опытных игроков:

Если вы хотите сделать игру немного сложнее, также используйте третий деревянный диск. Все остальные правила остаются без изменений. Текущий игрок должен вновь угадывать, какой предмет скрыт под крайним левым диском, а затем этот диск перемещается и закрывает следующий за двумя другими дисками жетон.



www.amigo-spiele.com

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail:
hotline@amigo-spiele.de

По вопросам приобретения игры на территории Украины
обращайтесь в магазин DesktopGames.com.ua

Перевод и верстка
Попков sNowBODY Владислав
специально для магазина
настольных игр
DesktopGames.com.ua

